Story:

Je gaat in een dungeon en zit er nu in vast. In deze game probeer je de dungeon te ontsnappen door de juiste keuzes te maken.

Stage 1:

Titel: De eerste kamer.

Uitleg: Je bent verdwaald geraakt in deze dungeon en probeert nu te ontsnappen. Wat doe je?

Opties:

1. Ga rechter deur in.
2. Ga linker deur in.

Uitkomsten:

1. Ga naar stage 2.
2. Ga naar stage 3.

Stage 2:

Titel: Schat kamer

Uitleg: Je opent de linker deur en komt terecht in een kamer met een kist. Wat doe je?

Opties:

1. Open de kist.
2. Zoek de kamer rond voor spullen.
3. Ga terug naar de eerste kamer.

Uitkomsten:

1. Game over, omdat de kist een trap was.
2. Je zoekt de kamer rond.

Uitleg : Er is niks in de kamer behalve de kist en een fakkel voor de verlichting.

Opties:

1. Neem de fakkel mee.
2. Open de kist.
3. Ga terug naar de eerste kamer.
4. Ga naar stage 1

Uitkomsten:

1. Je hebt nu een fakkel in je inventaris.
2. Game over, omdat de kist een trap was.
3. Ga naar stage 1

Stage 3:

Titel: De donkere kamer.

Uitleg: Je opent de rechter deur en komt terecht in een kamer waar het donker is, zo donker dat je bijna niks kan zien. Wat doe je?

Opties:

1. Loop verder de kamer in.
2. Zoek voor licht.
3. Ga terug.
4. Klik op fakkel in inventaris ALS je die hebt doormiddel van optie 2 in stage 2.

Uitkomsten:

1. Game over, omdat je niks kon zien en in een trap stapte.
2. Laat de tekst zien met: “Je kan niet in deze kamer geen licht vinden.”
3. Ga naar stage 1
4. Kamer is nu niet meer donker en de speler kan verder.